INNOCULT EN CIFRAS

30 empresas y proyectos del sector digital y de contenidos involucradas en el programa de residencia.

200 empresas del sector digital y de los contenidos reunidas en la comunidad INNOCULT.

15 agentes INNOCULT / creativos digitales

50 creativos digitales involucrados en las actividades del proyecto.

10 agentes clave del ecosistema implicados con el Proyecto.

1 programa de residencia y una plataforma virtual.

CONSORCIO

Las organizaciones que forman parte del cosorcio de Innocult son organizaciones con sobrada experiencia de España, Italia y Portugal.

Fundación Zaragoza Ciudad del Conocimiento/Etopia: Centro de Arte y Tecnología
https://www.fundacionzcc.org/

Meet Digital Center
https://www.meetcenter.it/en/home/

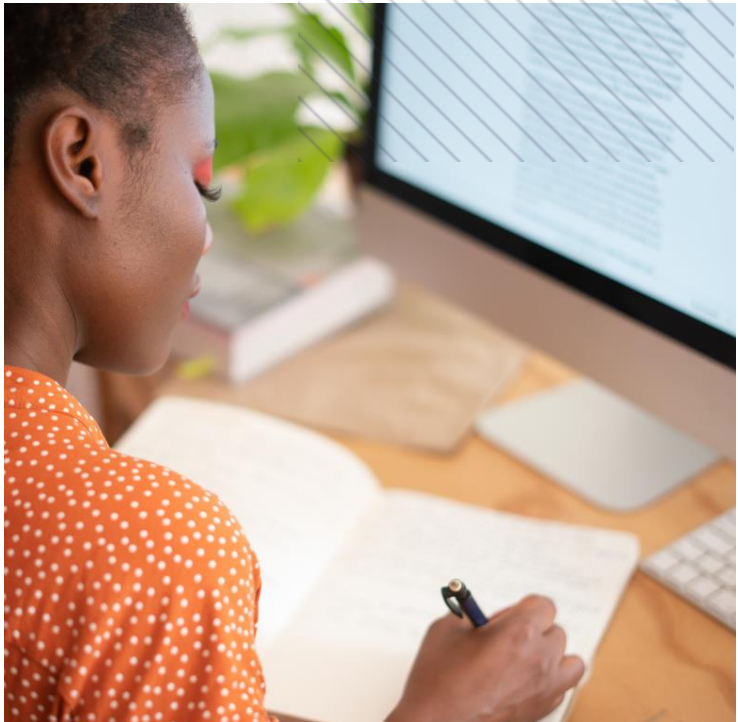
INOVA+, Innovation Services, S.A.
https://inova.business/

Co-funded by the European Union

INNOCULT está cofinanciado por la Comisión Euroepa a través de la Dirección General de Redes de Comunicación, Contenido y Tecnologías como parte de la Convocatoria para Plataforma(s) para la Innovación en contenidos culturales CNECT /i3(2019)5043110. Convenio de subvención no LC – 01558207.

INNOCULT

UNA PLATAFORMA Y UNA COMUNIDAD INTERNACIONAL



INNOCULT EN POCAS PALABRAS

INNOCULT es un proyecto dedicado a incentivar las industrias europeas de contenido para que fomenten la innovación, adopten nuevas tecnologías y se conviertan en empresas pioneras en la era digital. El Proyecto tiene por finalidad crear y ofrecer un programa de residencia para el desarrollo de proyectos disruptivos a través de la experimentación, el ofrecimiento de participación en un completo programa de actividades y en procesos de acompañamiento a medida. Además, Innocult ofrece la pertenencia a una plataforma digital y a una comunidad internacional para facilitar procesos de aprendizaje y networking en eventos de máximo nivel, así como el ofrecimiento de recursos de apoyo que hagan possible la investigación y una aproximación innovadora a la innovación en el modelo de negocio.

JUNTOS ESTAMOS CONSTRUYENDO UNA RED EUROPEA DE INDUSTRIAS DE CONTENIDO Y CREATIVOS DIGITALES.

ÚNETE!

OBJECTIVOS

INTRODUCIR
un pensamiento innovador y estimular la innovación digital en las industrias de contenido.

CREAR
una comunidad internacional que aúne a entidades y socios.

DISEÑAR
Diseñar, testear y sistematizar un nuevo esquema para apoyar a las industrias de contenido en sus enfoques en innovación empresarial.

CREAR
un espacio que combine lo generativo y lo autónomo donde los usuarios puedan encontrar inspiración, información actualizada, apoyo personalizado y know how, socios internacionales y nuevos mercados.

DESTINATARIOS

Start-ups, PYMES del sector cultural y creativo, especialmente las industrias de contenido digital.

Creativos digitales.

Asociaciones profesionales, centros de cultura digital, universidades e instituciones de investigación.

METODOLOGÍA

ALLANANDO EL TERRENO
Investigar | Convocatoria para industrias de contenidos y creativos digitales | Versión beta de la plataforma INNOCULT

PONIENDO A PRUEBA EL PROTOTIPO
Programa de residencia mixta | Comunidad internacional y eventos internacionales| Evaluación y reporte

AMPLIACIÓN
Programa internacional | Adquisición de estrategia | Plan de sostenibilidad

U N A P L A T A F O R M A Y U N A C O M U N I D A D I N T E R N A C I O N A L